

EDELWEISS TROPHIES JUNIOR FOOTBALL CUP 2015
vom 18. - 26. Juni in Mallnitz

U7 (2008, 2009)

Spielsystem 4+1

Turnierregeln:

Wettbewerbssystem:

Spielfeldgröße: 32x16 m, Kunstrasen

Torgröße: 3x2m

Ballgröße: nr. 4

Spielzeit : 2x15 min, Pause 5 min,

Während der Halbzeit dürfen die Teams das Spielfeld nicht betreten.

Punktzahl:

1. Spiel Gewonnen = 3 Punkte
2. Spiel Unentschieden = 1 Punkt
3. Spiel verloren = 0 Punkte

Qualifikationskriterien

Gruppenphase:

A. Bei Gleichstand zwischen zwei Teams nach der Gruppenphase, gelten folgende Kriterien:

1. Das direkte Ergebnis
2. Insgesamt Tordifferenz
3. Höhere Anzahl der erzielten Tore
4. Geringere Anzahl an erhaltene Tore
5. Fairplay-Rangliste
6. Auslosung

B. Bei Gleichstand zwischen drei Teams nach der Gruppenphase, gelten folgende Kriterien:

- 1: Es wird eine neue Tabelle erstellt nur mit die Ergebnisse der 3 Teams und es qualifiziert sich das Team mit den meisten Punkten aus Spielen mit anderen zwei Teams
2. Tordifferenz in Spielen mit anderen Teams mit gleicher Punktezahl.
3. Größere Anzahl der Tore erzielte in Spielen mit anderen Teams mit gleichem

Punktstand.

4. Geringere Anzahl der Tore erzielt in Spielen mit anderen Teams mit gleicher Punktezahl.
5. Insgesamt Tordifferenz in alle Gruppenspiele.
6. Größere Anzahl der Tore in alle Gruppenspiele.
7. Geringere Anzahl der Tore in alle Gruppenspiele
8. Fair Play Rangliste nach alle Gruppenspiele.
9. Auslosung.

C. Wenn nach Gleichstand zwischen drei Teams bleiben nur noch 2 Teams mit gleichen Punktstand dann gilt Gleichstand zwischen zwei

Endrunde

A. Wenn ein Spiel in der Endrunde mit einem Unentschieden endet, werden 3 Penaltyschüsse für jedes Team ausgeführt.

B. Falls es nach 3 Penaltyschüssen immer noch Unentschieden steht werden erfolgt ein zusätzliches Torschießen, solange, bis ein Team gewinnt. Jeder Spieler der auf die Spiel-Liste eingetragen ist, kann die Penaltys schießen, auch wenn er nicht im Feld, auf dem Schlusspfiff des Spiels, war.

C. Während des Penaltyschießens, müssen die Spieler die auf die Spiel-Liste eingetragen sind im Mittelkreis warten; die Trainer und Betreuer bleiben dabei außerhalb der Spielfeldes.

Änderungen: sind unbegrenzt, wie zB. Handball

Spiel-Liste:

Vor dem ersten Spiel des Turnieres, müssen die Betreuer ein Spielbericht mit alle Team-Daten ausfüllen und bei Organisationsteam abgeben, diese Tabelle dient auch als Spielbericht während des Verlauf des Turnieres.

Spielerausrüstung:

Alle Spieler einer Team müssen Trikots, der gleichen Farbe, mit Nummer auf Rückseite tragen, die Nummern müssen der Eintragung im Spielbericht entsprechen

Spielfläche:

Die Spiele erfolgen sind auf Kunstrasen (?). Das Betreten der Spielflächen mit Metallstollen ist nicht erlaubt. Die Veranstalter empfehlen Kunststoff- oder Gummi-Stollen

Abstoß: wird vom Torwart mit Hand ausgeführt

Einwurf: wird mit Fuß ausgeführt

Tore aus Kick-Start oder Einwurf zählen nicht.

Bei Freistöße müssen die Gegenspieler einen Abstand von 5m halten. Die indirekten Freistöße innerhalb des Strafraums, werden von der Linie des Strafraumes ausgeführt. Die Gegenspieler können einen Wand auf der Tor-Linie errichten und der Torwart kann sich vor der Wand mit einen Abstand von 3 Meter vom Ball befinden.

- Penaltyschüsse (für Abweichungen im Strafraum) werden aus einer Entfernung von 7 Meter aufgeführt, Der Torwart muß dabei sich dabei auf der Tor-Linie befinden.
- Ein Spieler, der zwei Verwarnungen (gelbe Karte) erhalten hat bekommt 3 Minuten-Zeitstrafe.
- Ein Spieler der ein grobes Foulspiel (rote Karte) verschuldet bekommt 5 Minuten-Zeitstrafe
- Ein Spieler der eine 3 Minuten-Zeitstrafe hatte und danach eine 5 Minuten-Zeitstrafe erhalten hat darf nicht mehr mitspielen.

Pünktlichkeit:

Die Teams müssen mit 15 min vor Beginn am Platz sein.

Falls ein Team, spätestens 5 min nach der Start nicht auf den Feld ist verliert es den Bewerb mit 3-0

Die Pausen betragen 5 Minuten und die Spieler dürfen das Feld nicht verlassen.

Sanktionen-Disziplinarordnung:

Karten:

Bei roter Karte darf der Spieler das nächste Spiel nicht mitspielen.

Bei zwei gelben Karten darf der Spieler das nächste Spiel mitmachen (Der Anzahl der gelben Karten wird nicht gezählt).

Fair-Play Stand:

Jede Karte hat einen negativen Wert:

1. Gelbe Karte = 1 Punkt
2. 2 gelbe Karten von ein Spieler = 3 Punkte
3. Rote Karte = 6 Punkte

Für den Fair-Play Stand zählen die Spielberichte.

Das Verhalten der Teams:

Wenn ein Team während des Turniers eine regelwidrige Handlung begeht (Schiedsrichter Entscheidungen nicht akzeptiert oder wegen Protesten oder Beleidigungen gegen Rivalen oder Veranstalter) kann dieses disqualifiziert werden. Disqualifizierungen werden dem Spielkomitee gemeldet.

Die Team-Betreuer sind mitverantwortlich für das Verhalten der Spieler gegenüber Schiedsrichtern, Teamkollegen, Gegnern und deren Unterstützer sowie bei für Beschädigungen an den Grundstücken der Sportanlage.

Die Veranstalter werden gemeinsam mit den Team-Betreuern die Umkleieräume vor und nach

dem Spiel überprüfen. Im Fall von mutwilligen Beschädigungen der Grundstücke und der Sportanlage sind die jeweiligen Betreuer gemeinsam mit den Verursachern verantwortlich

Schiedsrichter:

Der Schiedsrichter ist die oberste Instanz am Spielfeld und kann bei regelwidrigem Verhalten eines Teams das Spiel unterbrechen oder abbrechen.

Beschwerden:

Jede Beschwerde hat schriftlich zu erfolgen und ist bis 10 Minuten nach der Spielende beim Organisationskomitee einzubringen.

Die Veranstalter akzeptieren keine Beschwerde gegen Schiedsrichter Entscheidungen

Ausweisdokumente

- a. Abzeichen des Spielers
oder
- b. Reisepass
oder
- c. Geburtsurkunde

Ein Spieler der die oben genannte Dokumente nach Aufforderung nicht vorweisen kann wird vom Spiel ausgeschlossen und das Team kann den Spiel mit 0-3 verlieren.

Zur Gültigkeit einer Beschwerde ist eine Gebühr von 25 Euro an das Organisationskomitee zu bezahlen

Über Beschwerde wird an Ort und Stelle entschieden.

Zur Gültigkeit einer Beschwerde müssen die Beschwerdeführer nach Aufforderung mit den obengenannten Dokumenten ausweisen, widrigenfalls die Beschwerde nicht als gültig eingebracht gilt.

Spiel-Plan

Die Veranstalter behalten sich das Recht für Programmänderungen vor. Änderungen werden den Teams so rasch als möglich mitgeteilt.

Versicherungen:

Die Team-Betreuer sorgen für entsprechende Versicherungen der Spieler und weisen dies gegenüber dem Organisationskomitee unaufgefordert nach.

Die Veranstalter übernehmen keine Haftungen für Unfälle, verlorene oder gestohlene Gegenstände!

Akzeptanzkriterien:

Die angemeldete Teams bei **EDELWEISS JUNIOR FOOTBALL CUP 2015** sind mit diesen Regeln

einverstanden und erhalten auf Wunsch eine Kopie der Regeln.